



**ESTADO DO RIO GRANDE DO SUL
MUNICÍPIO DE NOVA PETRÓPOLIS
SECRETARIA MUNICIPAL DE ADMINISTRAÇÃO
CONCURSO PÚBLICO Nº 001/2017**

**CONCURSO PÚBLICO PARA PROVIMENTO DE CARGOS
EDITAL Nº 008/2017
REALIZAÇÃO: OBJETIVA CONCURSOS LTDA**

O **MUNICÍPIO DE NOVA PETRÓPOLIS**, representado pelo Prefeito Municipal, o Excelentíssimo Senhor **REGIS LUIZ HAHN**, no uso de suas atribuições legais, que lhe são conferidas pela Lei Orgânica Municipal e emendas, com fulcro no Art. 37, da Constituição Federal, TORNA PÚBLICO o presente Edital para divulgar o que segue:

1. RESULTADO DOS RECURSOS DA PROVA PRÁTICA: Tendo sido julgados improcedentes os recursos interpostos, em nada se altera o Relatório de Notas da Prova Prática anteriormente divulgado. Os pareceres encontram-se disponíveis na **Prefeitura Municipal de Nova Petrópolis** e no site www.objetivas.com.br.

2. CONVOCAÇÃO PARA ATO PÚBLICO DE SORTEIO DE DESEMPATE: Ficam convocados os candidatos, com notas empatadas nos Cargos de **Auxiliar de Desenvolvimento Infantil, Médico e Monitor Educacional (Abrigamento)**, para o Ato Público de SORTEIO de desempate e definição da Classificação Final, a realizar-se no dia **03/10/2017**, às **9h (Horário de Brasília)**, na **Sede da Objetiva Concursos**. O **Anexo** deste Edital contém o Relatório Preliminar de Classificação com empates.

2.1. A presença do candidato ao Ato Público de Sorteio não é obrigatória. Os candidatos poderão fazer-se presentes ou serem representados (por meio de ato formal). O não comparecimento (ou de seu representante) caracterizar-se-á como concordância com o resultado obtido.

3. O Relatório de Classificação Final, após o Ato Público de Sorteio de Desempate, estará disponível a partir do dia **06/10/2017**.

4. O **Anexo** deste Edital encontra-se divulgado no **Painel de Publicação da Prefeitura Municipal** e nos sites www.objetivas.com.br e www.novapetropolis.rs.gov.br (**Diário Oficial**).

Nova Petrópolis, 02 de outubro de 2017.

REGIS LUIZ HAHN,
Prefeito Municipal.

Registre-se e publique-se.